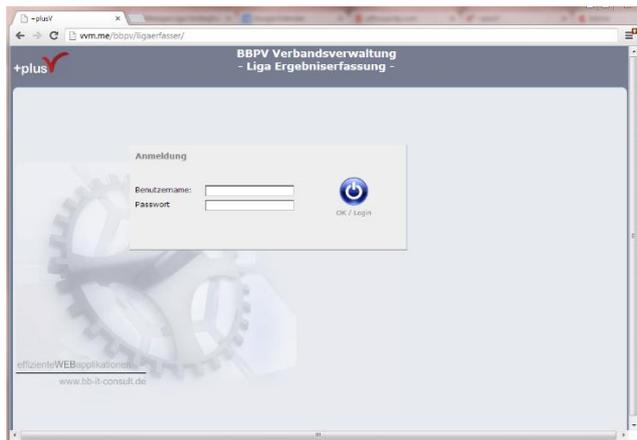


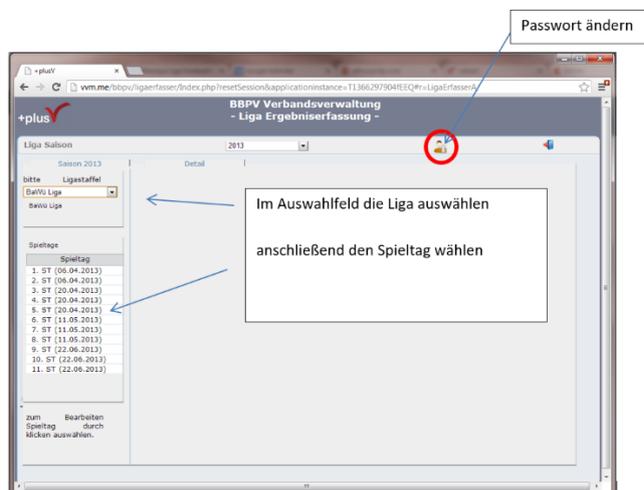
# Arbeitsanleitung für Ligaerfasser

Zugang über: <https://plusvserver.de/hpv/ligaerfasser/>

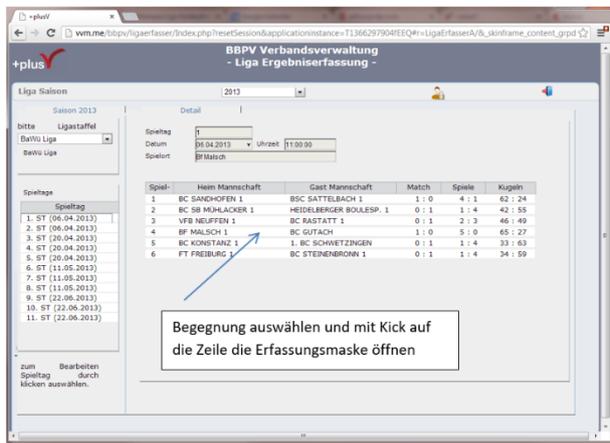
Nach Aufruf der Seite kommt ihr auf die Anmeldemaske der Ergebniserfassung. Hier meldet ihr euch mit dem euch mitgeteilten Benutzernamen und dem Passwort an.



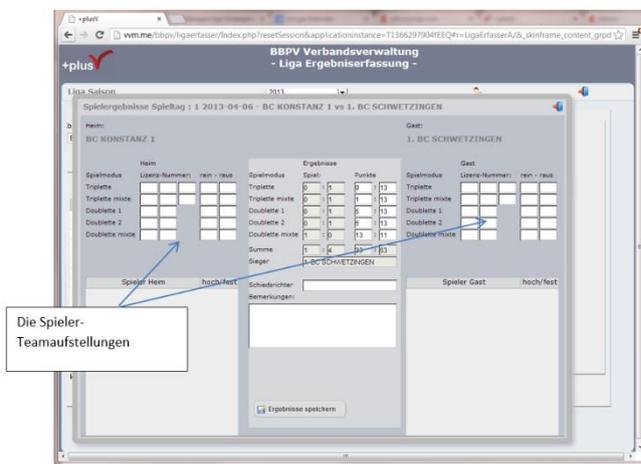
In der Erfassungsmaske habt ihr oben rechts einen ‚button‘, um euer Passwort zu ändern.



Oben links als Bezirk „Hessen“ anklicken, danach die Liga auswählen, für die erfasst werden soll, anschließend den konkreten Spieltag, der zu bearbeiten ist, anklicken.



In der Ergebnismaske werden links und rechts die eingesetzten Spieler/innen erfasst, und zwar per deren Lizenznummer. **ACHTUNG!** Lizenznummern immer 3-stellig eingeben (z.B. 008, 040,...). Nach der dritten Ziffer springt der ‚cursor‘ automatisch ins nächste Eingabefeld.



Das System prüft bei der Eingabe, ob die Lizenznummer gültig ist, ob der/die Spieler/in mit dieser Lizenznummer in dieser Liga-Klasse spielberechtigt ist und/oder ob er/sie hochspielt. Hinweise aus dieser Prüfung werden als Meldungsfenster eingeblendet und danach schreibt das System einen entsprechenden Text in das Bemerkungsfeld.

**WICHTIG:** wird nach Eingabe der Lizenznummer das Eingabefeld „rot“ und es erscheint der Hinweis „Spieler nicht spielberechtigt“, dann bitte diese Lizenznummer wieder aus dem Eingabefeld löschen und dieses Feld leer lassen. Die anderen gemachten Eingaben (Lizenznummern, Spielergebnisse) werden dann dennoch gespeichert.

Die Erfassung der Spielergebnisse wird durch Eingabe der Spielpunkte in der Mitte der Maske durchgeführt.

Nach kompletter Eingabe das ganze durch den Speicher-Button abspeichern. Eine Änderung der gemachten Eingaben ist auch nach dem Speichern noch möglich.

Für eine reibungslose Erfassung empfehlen wir folgende Browser:

- Google Chrome
- Mozilla Firefox
- InternetExplorer erst ab Version 10.